



## Regolamento del

## Bh -“Emotional Balance” M.S.P. (E.B.- M.S.P.C.)

### Sommario

<b>Premessa:</b> .....	1
<b>1 Educazione: Il comportamento fuori dal campo.</b> .....	2
<b>Penalità:</b> .....	2
<b>2 Obbedienza in campo.</b> .....	2
<b>Condotta</b> .....	2
<b>Penalità:</b> .....	3
<b>Statici</b> .....	3
<b>Penalità:</b> .....	3
<b>3 Palestra</b> .....	4
<b>Penalità:</b> .....	4
<b>4 Attitudine: Capacità di gioco e ricerca.</b> .....	4
<b>Penalità:</b> .....	4
<b>5 Criteri di Valutazione generali:</b> .....	5

### **Premessa:**

La prova è aperta a tutti i cani di età superiore ai 12 mesi ed è divisa in 4 fasi:

1. Educazione: Comportamento fuori dal “campo”
2. Obbedienza: in campo
3. Palestra
4. Attitudine: Capacità di gioco (ricerca, affronto ed abbaio)

I cani presenti sul terreno di gara sono soltanto quelli autorizzati dall’esaminatore

Durante le performance i conduttori dovranno mantenersi vigili ed accorti in quanto responsabili anche per le azioni dei loro cani.

Durante la sessione di obbedienza è fatto divieto di introdurre in campo qualunque tipologia di rinforzo.

E’ invece consentito l’utilizzo di rinforzi nella fase di “Educazione: comportamento fuori dal campo” .

E’ fatto divieto assoluto di utilizzare strumenti lesivi o atteggiamenti intimidatori verso il cane.

## **1 Educazione: Il comportamento fuori dal campo.**

Il conduttore si reca dal cane, accompagnato dagli esaminatori che si terranno a 4 metri di distanza dal veicolo, e, al loro arrivo, dovrà mostrarsi sereno e ragionevole *(10 Punti)*

Il cane viene fatto scendere dall'auto per andare verso l'area atta ad espletare i bisogni fisiologici.

Il cane dovrà mostrare indifferenza e controllabilità nel tragitto durante il quale incontrerà:

- 1) Passanti che corrono(binomio in movimento) *(10 Punti)*
- 2) Passaggio vicino ad auto che contengono cani. *(10 Punti)*
- 3) Almeno 1 cane di sesso opposto gli passerà a 3 metri mentre il (binomio resta fermo) *(10 Punti)*
- 4) 2 passanti che scherzano rumorosamente mentre camminano e uno di loro fissa serenamente il cane per 10 secondi circa. (binomio resta fermo) *(10 Punti)*

Al segnale del giudice, il conduttore può accompagnare liberamente il cane nell'aere Toelette per cani.

- La prova termina al segnale del giudice.
- Tempo limite massimo per la prova: 10 minuti
- Distanza minima fra auto e area bisogni: 30 metri
- Valore prova : 50 punti

### **Penalità:**

- Il cane che prova ad attaccare con aggressività persone o animali o cose sarà penalizzato da 1 a 10 punti.
- Il cane che tenti di fuggire o mostri timore sarà penalizzato da 1 a 10 punti.
- Se il cane abbaia sarà penalizzato dopo il 3° abbaio su ogni singolo con un punto ad ogni abbaio.

## **2 Obbedienza in campo.**

### **Condotta**

La prova si svolge con due binomi, con il cane al guinzaglio:

Un binomio si reca nell'are di "attesa" e il conduttore posiziona il cane in un punto indicato del delegato dello staff organizzatore.

Al segnale dell'esaminatore intima al cane di restare in attesa con guinzaglio assicurato ad un punto saldo e fermo (picchetto, albero...) e si allontana 10 passi dal cane, fuori dalla vista del cane. *(10 Punti)*

L'altro binomio si reca dall' esaminatore e si presenta. I due si danno la mano in segno di saluto (la stretta dovrà durare per circa 10 secondi) ed il cane dovrà mantenersi al proprio posto senza invadere lo spazio dell'esaminatore. *(10 Punti)*

Terminato il saluto, il binomio si reca al picchetto di partenza per la fase di obbedienza.

Appena pronto, il conduttore avverte il cane e, dopo non meno di 2 secondi iniziano*(10 Punti)* a camminare in linea retta a passo normale per circa 50 passi standard. *(10 Punti)*

Terminati i 50 passi, il conduttore avverte il cane dell'intenzione di invertire la marcia e la inverte.

Esegue 10 passi in linea retta, dopo di che avverte il cane e prosegue per ulteriori 10 passi di corsa pronunciata e, dopo aver nuovamente avvertito il cane, per altri 10 passi camminando lentamente e 10 a passo normale. *(10 Punti)*

Avverte il cane ed effettua curva di 90 gradi (dx) proseguendo per 15 passi, poi effettua un ulteriore cambio di direzione (novanta gradi), prosegue per 15 passi, avverte il cane, inverte la marcia a si ferma dopo circa 7 o 8 passi, senza avvisare il cane che dovrà fermarsi autonomamente. *(10 Punti)*

Il binomio riprende la marcia ed esegue per due volte un passaggio a passo normale fra un gruppo di persone (4), poi si ferma in mezzo al gruppo ( avvertendo il cane), saluta e riparte lodando il cane. *(10 Punti)*

- Valore prova: 70 punti.
- Tempo Massimo: 4 minuti.



### 3 Palestra

Questa prova viene eseguita ponendosi di fronte all'ostacolo, uno alla volta, con il cane a guinzaglio.

Il conduttore toglie il guinzaglio al cane, se l'area è recintata, e propone al cane di affrontare l'ostacolo.

Il cane supera l'ostacolo ed attende l'arrivo del conduttore che riaggancia il cane al guinzaglio.

Qualora l'area non sia recintata il cane dovrà essere tenuto con un guinzaglione di almeno 7 metri ed il conduttore dovrà accompagnare il cane ad affrontare gli ostacoli senza recare disturbo e preservando il cane da impigliarsi nel guinzaglione.

Ostacoli:

- salto in alto (*10 Punti*)
- palizzata (*10 Punti*)
- tunnel(*10 Punti*)
  
- Valore prova: 20 punti
- Tempo Massimo: 4 minuti
- 

**Penalità:**

- L'ostacolo non affrontato comporta la penalità associata al valore dell'esercizio.
- Se il cane stenta ad affrontare l'esercizio sarà penalizzato in base ai criteri di valutazione generali.
- Il cane che anticipa l'esercizio rispetto alla richiesta del conduttore verrà penalizzato con 2 punti.

### 4 Attitudine: Capacità di gioco e ricerca.

Per questa performance i binomi dovranno munirsi di un collare morbido o una pettorina diversi, per materiale da quelli utilizzati per tutte le fasi precedenti e forma ed idoneo per consentire "appoggio" al cane e di un guinzaglione di almeno 5 metri. (Kit da sforzo)

Al momento dell'ingresso il conduttore farà fermare il cane che dovrà mostrarsi sotto controllo.

Farà indossare al cane il kit da sforzo e lo incita ad attivarsi. (*10 Punti*)

Il cane viene inviato verso un nascondiglio (vuoto) (*10 Punti*) e successivamente verso quello che cela il figurante. (*10 Punti*)

Il conduttore può trattenere il cane con il guinzaglione mantenendo la trazione minima e quindi senza rappresentare ostacolo per l'operare del cane.

Il cane, quando scopre il figurante dovrà effettuare almeno 5 abbaia di richiesta. (*10 Punti*)

Il conduttore raggiunge il cane, gli passa accanto e lo fa allontanare di almeno 5 passi. (*10 Punti*)

Il cane viene essere rinforzato dal figurante dopo il segnale dell'esaminatore ed il cane sarà accompagnato fuori dal campo con lodi. (*10 Punti*)

- La prova termina su indicazione dell'esaminatore.
- Per rinforzare il comportamento del cane si possono utilizzare si giochi personali che snacks.
- I rinforzi dovranno essere consegnati, all'esterno dell'area di attività, al figurante prima dell'inizio della performance.
- Prima della performance non dovrà esservi nessun contatto tra il cane ed il figurante assegnatogli.
- Tempo limite massimo per la prova, 10 minuti.
- Valore prova: 60 punti

**Penalità:**

- La mancanza del kit da sforzo comporta l'inammissibilità alla prova.
- Il cane che stenti ad indossare il kit da sforzo sarà penalizzato in base ai criteri di valutazione generali.

- L'omissione dell'ispezione del nascondiglio vuoto comporta penalizzazione del valore dell'esercizio.
- Se si rende necessario l'incentivo verbale del conduttore saranno applicati i criteri di valutazione generali.
- La mancata segnalazione con abbaio comporta una penalità da 1 a 5 punti.
- Se il cane tocca vistosamente il figurante, sarà penalizzato fino a 5 punti
- Il conduttore che ostacoli il lavoro del cane sarà penalizzato in base ai criteri di valutazione generali.

### **5 Criteri di Valutazione generali:**

- a) I Vocaboli indicatori per avvisare o intimare o proporre al cane un comportamento da agire potranno essere pronunciati massimo 4 volte.
- b) Per ogni ulteriore ripetizione saranno sottratti 2 punti.
- c) E' consentito lodare verbalmente il cane per 15 volte ma ciò non dovrà rallentare o forviare il cane nella performance.
- d) Per ogni ulteriore lode verrà sottratto 1 punto.
- e) Ogni trazione sul guinzaglio atta a risolvere un'incertezza o rifiuto del cane verrà sottratti da 1 a 3 punti punto. (Aiuto lieve = 1 punto --- Aiuto risolutivo = 2 punti --- Strattone coercitivo--- da 3 punti)
- f) L'eliminazione giunge al momento in cui il punteggio raggiunge i 50 punti. Oppure si verificano scorrettezze o atti lesivi verso il cane o altri binomi.

